Пояснительная записка

Основная идея

Написание игры «Морской бой», базирующейся на поле с шестиугольными клетками с возможностью игры как против компьютера, так и против другого игрока.

Возможности программы

Игра в морской бой против компьюера или другого игрока (на одном устройстве)

Предварительная расстановка кораблей на поле, в том числе при помощи функции случайной расстановки

Использованные технологии

Pygame – создание интерфейса игры

Использованное ПО

PyCharm – написание и отладка кода